Bootcamp Java 29/09/22

Java e tratamento de exceções

Try/catch

Exceções

Ao executar o código java, diferentes erros podem acontecer: erros de codificações feitos pelo programador, erros devido a entrada errada ou imprevistos.

Quando ocorre um erro, o java normalmente para e gera uma mensagem de erro: o termo técnico disso é lançar uma exceção

Um erro é algo irreparável, a aplicação trava ou é encerrada.

Já as exceções são fluxos inesperados da nossa aplicação, é ai que entra mais uma responsabilidade do desenvolvedor, prever situações como estar e fazer o tratamento das exceções

Lista de classes exceções

Interface gráfica do usuário, Tabela

Descrição gerada automaticamente

Tabela

Descrição gerada automaticamente

Tratamento de exceções

Quando pode ter um erro, haverá um bloco de tentativas

Intruções

Try: permite que você defina um bloco de código para ser testado quanto a erros enquanto está sendo executado

Catch: permite definir um bloco de código a ser executado, caso ocorra um erro no bloco try.

Finnaly: permite definir um bloco de código a ser executado independente de ocorre um erro ou não. As palavras-chave try e catch vem em pares.

Estrutura/sintaxe

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Hierarquia das exceções

A linguagem java dispões de uma variedade de classes que representam exceções, e estas classes são organizadas em uma hierarquia denominadas CHECKED e UNCHECKED EXCEPTIONS. Ou exceções checadas e não checadas

O que determina qual hierarquia que ela está

O risco dela ser disparada logo você precisa trata-la

Exceções customizadas

Podemos cria uma classe que diz que se o cpf não tiver 8 digitos ela retornará a exceção

Collections

Ao final deste curso o Dev será capaz de entender o que é o Collection Framework e a aplicabilidade de suas principais interfaces: List, Set e Map.

Também aprender um pouco de Stream API e como ela Pode nos ajudar na manipulação das collections.